



わくわくキッズ

実施プログラム例

コンセプト	プログラム名	実施内容	実施学年
科学 「光の屈折・反射」 工作・アート	消える？ マジックボトルを 作ろう	光の屈折と反射の原理を体験しながら学び、 屈折率を利用したマジックボトルを作る	小学 1～3 年 小学 3～6 年
算数 「2 進法と 10 進法」 コミュニケーション	ひみつの マジックナンバー	2 進法を用いて、相手が選んだ数字を自在 に当てられるというゲーム	小学 1～3 年 小学 3～6 年
プログラミング 「アルゴリズムと シーケンス」	ルビイの冒険	「ルビイの冒険」という絵本をもとに、プロ グラミングの基礎になる概念を楽しく学ぶ	小学 1～3 年
科学的な実験 GEMS 滴定	ビタミン C テスト	身の回りの飲料に、ビタミン C の指示薬を 入れていき、含有量を比べる	小学 3 年～

この他、多数のプログラムがあります