



科学 / 化学・算数など

		プログラム名	対象年齢	実施時間	主な活動
1	化学 塩析	化学反応！ スーパーボールを作ろう	小1～6	1.0h	① 塩析の不思議を体験する ② 「塩析」という現象を利用してスーパーボールをつくる
2	科学 光の 反射屈折	消える？ マジックボトルを作ろう	小1～3	1.0h	① ものが見える仕組みを知る ② 屈折率を利用した「マジックボトル」をつくる
3			小1～3	1.5h	① ものが見える仕組みを、知る ② 実験をしながら屈折率について学ぶ ③ 屈折率を利用した「マジックボトル」をつくる
4	科学 ストロボ 効果	ストロボゴマ ～見え方の不思議～	小1～3	1.0h	① 見え方の不思議を考える ② ストロボゴマを作る ③ ストロボ現象を自分でおこす
5			小3～6	1.0h	① 「ぶたのしっぽ」ゲームをする ② ジャックゲームで攻略法を考える
6	宇宙 工作	宇宙に生きものはいるの？ オリジナル宇宙生物を作ろう	小1～6	1.5h	① 人や動物が生きるためにはどのようなものが必要か考える ② 「エンケラドゥス」という星に存在する生物を想像してつくる
7	数学 アート	宝もの DE アート	小1～	1.5h	① 貝殻やボタンなどさまざまな宝物を観察する ② 分類し、共通点を見つけて列車のようにつなげる ③ 気に入りの宝物をつかってオブジェをつくる
8	算数 2進法	マジックナンバー	小1～3	1.0h	① 数あてゲームを体験する ② 数あてゲームのトリックを見つける
9			小3～6	1.0h	① 数あてゲームを体験する ② 数あてゲームのトリックを見つける ③ 2進法について学ぶ
10	プログラ ミング	ルビイの冒険	小1～6	1.5h	① 絵本を読む ② シーケンスを用いたゲームをする
11				1.0h	① 絵本を読む ② シーケンスを用いたゲームをする ③ アルゴリズムを用いたゲームをする
12	科学 工作	水玉サイエンス	小1～6	1.5h	① 「撥水（はっすい）」について知る ② 撥水する組み合わせを、実験を通して見つける ③ 「水玉コロコロゲーム」をつくる
13	科学 呼吸	はい！ハイ！肺！！			① 人間や動物の呼吸について学ぶ ② ペットボトルを使って肺の模型をつくる
14	算数 数字 アート	サイコロゲーム大集合	小1～6	1.0h	① サイコロゲームをする ② サイコロをつかってアートを楽しむ
15				1.5h	① 「ぶたのしっぽ」ゲームをする ② ジャックゲームで攻略法を考える ③ トランプマジックをする

その他、コンテンツ多数

GEMS

		プログラム名	対象年齢	実施時間	主な活動
1	環境 動物	タマゴタマゴ	小1～3	1.5h	① いろいろなどうぶつのタマゴを見る ② オリジナルのタマゴをつくる
2	科学 宇宙	ウーブレック	小1～3	1.5h	① 謎の物体ウーブレックの性質を見つける ② ウーブレック星に着陸できる宇宙船を設計する
3	算数 順列	食べもので算数	小3～6	1.5h	① お店のメニューの組み合わせを考える ② お店の人に手紙を書く
4	科学 光	カラーアナライザー	小1～6	1.5h	① 光の不思議を体験する ② カラーアナライザーで暗号をとく
5	科学 分類	宝もの箱	小1～3	1.5h	① さまざまな宝ものを観察する ② 宝もので、しりとり列車をつくる
6	科学 観察	液体の探検	小1～3	1.5h	① さまざまな液体を観察する ② ベビーオイルを使って海をつくる
7	科学 実験	ペーパータオルテスト	小3～6	1.5h	① 4種類のペーパータオルの吸収力を実験する ② 湿潤強度について実験をする
8	科学 分類	かえるの算数	小1～3	1.5h	① 絵本を読む ② ボタンの形を分類する
9	科学 基礎	浮く、沈む	小1～6	1.5h	① いろいろなものを水に浮くか予想をたてて実験 ② 浮力についてふれる
10	コミュニ ケーション	学習について学ぶ	小1～6	1.5h	① 迷路をつくってペアでやる ② サポートの仕方から学習とは何かにせまる
11	コミュニ ケーション	グループソリューション	小1～6	1.5h	① グループで暗号を解いていく ② 答え合わせをする

その他、GEMS コンテンツ多数